

**REGULAMIN**

**GRAND PRIX INTERNATIONAL**

**JETSKI NYSA 2024**

# Informacje ogólne

Organizatorem Grand Prix International jest Klub JetSki Nysa oraz Śląski Okręg Motorowodny w terminie 6-7.07.2024 roku.

Miejsce rozgrywania zawodów : Jezioro Nyskie Skorochołów.

Organizator ponosi odpowiedzialność za prawidłowe przygotowanie miejsca zawodów w celu bezpiecznego przeprowadzenia zawodów i zobowiązany jest do uwzględnienia wszystkich uwag Sędziego Głównego lub jego Zastępcy

Do startu w zawodach będą dopuszczeni jedynie zawodnicy polscy i zagraniczni z ważną licencją wydaną przez właściwe federacje krajowe lub skuterowe oraz zawodnicy z wydaną przez organizatora i zaakceptowaną przez Sędziego Głównego licencją jednorazową.

Zawodnicy nie posiadający licencji sportowych mogą brać udział jedynie w wyścigach przeznaczonych dla amatorów.

Niniejszy regulamin jest aneksem do regulaminu UIM Skuterów Wodnych.

# **ZGŁOSZENIA I LICENCJE JEDNORAZOWE**

Zawodnik zgłaszający się do uczestniczenia w danej eliminacji, dokonuje rejestracji w Biurze Zawodów. Składając podpis na formularzu zgłoszeniowym zawodnik jednocześnie składa wiążące oświadczenie, że zna obowiązujący regulamin federacji UIM wraz z jego integralną częścią jaką jest niniejszy aneks oraz bez zastrzeżeń akceptuje i zobowiązuje się do przestrzegania wszystkich zapisów w nich zawartych.

Warunkiem dopuszczenia do startu jest :

- Okazanie licencji sportowej wystawionej przez właściwą federację narodową lub skuterową. Dla zawodników nie posiadających aktualnej licencji, wypełnionego i podpisanego druku Licencji jednorazowej. Licencje jednorazową wydaje się za akceptacją Sędziego Głównego zawodów.
  
- Wypełnionej i podpisanej przez Sędziego Technicznego „Karty odbioru technicznego” zgłoszonych do zawodów skuterów (osobnej dla każdego zgłaszanego skutera)

## **KLASY (SKUTERY WODNE)**

1. Skutery z pozycją siedzącą pilota
  - GP1
  - GP2
  - GP4
  - Stock do 200 KM
  - Stock powyżej 200 KM
  - Ranabout Ladies
  
2. Skutery z pozycją stojącą pilota (Ski Jet Open)
  
3. Slalom równoległy dla zawodników wg w/w klas
  - Runabout do 200 KM
  - Runabout powyżej 200 KM
  
4. Slalom równoległy dla amatorów z podziałem na :
  - skutery do 200 KM
  - skutery powyżej 200 KM

Zawodnicy starują na skuterach odpowiadającym wymogom regulaminu Technicznego UIM dla swojej klasy.

# PUNKTACJA

1. W zawodach Grand Prix International obowiązuje oficjalny system punktacji UIM.
2. Punkty przyznawane są jedynie za miejsca zajęte w poszczególnych biegach.
3. W przypadku jednakowej ilości punktów zdobytych przez dwóch lub więcej zawodników w jednej klasie o kolejności w klasyfikacji łącznej danej eliminacji decydować będzie kolejność miejsc w ostatnim biegu w tej klasie.

# NUMERY STARTOWE

1. Identyfikacja zawodników startujących w Grand Prix International opiera się na numerach Starowych zgodnych z wytycznymi zawartymi w regulaminie UIM i naklejonych z obu stron skutera.
2. Zawodnik odpowiedzialny jest za widoczność i czytelność numeru startowego przez cały czas trwania zawodów. W przypadku stwierdzenia nieczytelnego lub niekompletnego numeru startowego lub braku koszulki startowej w każdym momencie trwania zawodów zawodnik może zostać ukarany: **nie dopuszczenie do dalszej rywalizacji**, aż do momentu gdy uzupełni brak numeru.

# WYPOSAŻENIE ZAWODNIKÓW

Kask ochronny – wymagany jest odpowiednio dopasowany kask ochronny, który spełnia obecne standardy Przedstawicielstwa Narodowego lub bieżący standard Snell i ma być noszony przez wszystkich zawodników. Kask jest obowiązkowy.

- Kamizelka asekuracyjna – musi być w dobrym stanie oraz spełniać wymagania co do wyporności zabezpieczającej unoszenie się zawodnika na powierzchni wody.
- Kombinezon neoprenowy tzw. „pianka” z nogawkami przynajmniej do kolan
- Buty sportowe lub specjalne do skuterów wodnych
- Gogle powinny być przystosowane do uprawiania sportów wodnych. Prawidłowo dobrane gogle powinny umożliwiać szybki odpływ wody jaka może dostać się do ich wnętrza w trakcie treningu lub wyścigu, zapewniać dobre pole i ostrość widzenia w różnych warunkach atmosferycznych oraz być zabezpieczone przed zjawiskiem parowania. Powinny też być zabezpieczone przed zerwaniem z głowy mocowaniem do kasku.
- Ochrona goleni wykonana z plastiku lub innego sztywnego materiału. Ochrony goleni piankowe, neoprenowe, czy z innych materiałów nie zapewniających odpowiedniej sztywności są niedozwolone

- Ochrona kręgosłupa np. typu „motocross” lub specjalna kamizelka asekuracyjna z usztywniającymi wkładkami

Sędzia Główny ma prawo zabronić używania jakiegokolwiek elementu wyposażenia obowiązkowego, jeżeli uzna je za niespełniające wymogów bezpieczeństwa i zapewnienia właściwej ochrony lub z innego powodu uzna je za nieodpowiednie

Zidentyfikowany brak jakiegokolwiek elementu wyposażenia obowiązkowego na linii startu skutkuje karą regulaminową: **dyskwalifikacja z biegu.**

Powyższe wymogi dotyczące wyposażenia nie dotyczą wyścigów amatorów (nie posiadających licencji sportowej) startujących w slalomie równoległym. W tych wyścigach jako obowiązkowe wyposażenie uznaje się kask oraz kamizelkę asekuracyjną.

## **SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW**

1. W każdej klasie planowane jest przeprowadzenie dwóch wyścigów.

2. Długość trwania wyścigów wynosi odpowiednio :

-	GP1, GP2	-	15 min + 1 okrążenie
-	GP4, GP3	-	12 min + 1 okrążenie
-	Ski Jet	-	10 min + 1 okrążenie
-	Stock	-	12 min + 1 okrążenie

4. Każdy z zawodników biorących udział Grand Prix International ma obowiązek wzięcia udziału w treningu obowiązkowym dla swojej klasy i przepełnienia przynajmniej 3 (trzech) pełnych okrążeń.

5. Kolejność ustawiania się zawodników na starcie w pierwszym biegu danej klasy ustalana jest na podstawie losowania podczas odprawy zawodników. Kolejność w następnym biegu jest uzależniona jest od miejsca zajętego w biegu poprzednim.

6. Kolejność oraz pary startowe w slalomie równoległym ustala się na podstawie losowania zawodników w danej klasie.

7. Możliwe jest łączenie różnych klas w jednym biegu

- GP1 z GP2

- GP4 z GP3

Decyzję o połączeniu dwóch klas podejmuje Sędzia Główny.

Sędzia Główny mając na uwadze między innymi względy bezpieczeństwa, czy inne istotne czynniki, ma prawo do skrócenia czasu trwania poszczególnych wyścigów.

Wszystkie uwagi dotyczące trasy i spraw bezpieczeństwa zawodnicy zobowiązani są niezwłocznie zgłaszać do Sędziego Głównego zawodów.

## START

Procedura startowa zgodna z regulaminem UIM zostanie omówiona podczas odprawy zawodników.

Jeśli podczas startu nastąpi falstart Sędzia Główny podejmuje decyzję o zastosowaniu procedury STOP AND GO :

Zawodnik otrzymujący karę **STOP AND GO** zostanie poinformowany przez Sędziego, a jego numer startowy zostanie pokazany wraz z flagami w kolorze żółtym i czarnym. Zawodnik ma 2 okrążenia, aby wykonać **STOP AND GO** po nałożeniu takiej kary. Jeśli kara **STOP AND GO** nie zostanie wykonana, to nałożona będzie kara 1 okrążenia. Procedura **STOP AND GO** może by

inna w każdym wyścigu i zostanie omówiona podczas odprawy zawodników

lub procedury Restartu :

Zawodnicy, którzy popełnili falstart, muszą startować z silnikiem wyłączonym. Zawodnik musi wyjąć wrywkę z gniazda i przytrzyma

ją nad głową, aż do momentu rozpoczęcia wyścigu. Nie będzie pomocy osób przytrzymujących w klasie Ski i tylko jedna osoba przytrzymująca w klasie Runabout, chyba że występuje fala lub trudne warunki na wodzie.

## TRASA I BOJE

1. Boja kursowa **Czerwona** – zawodnik za boją wykonuje zwrot w lewo
2. Boja kursowa **Żółta** – zawodnik za boją wykonuje zwrot w prawo
3. Boja **Czarna** – boja karna dla zawodnika, który ominął boję na torze. Boja ta umieszczona jest jako ostatnia przed linią wyznaczoną przez boje start/meta
4. Boja kursowa **Zielona** lub **Niebieska** – boje specyficzne dla fragmentu trasy z torem równoległym. Każdy z torów oznaczony jest osobnym kolorem. Zawodnicy zobowiązani są pokonywać tor podwójny zgodnie z mapą akwenu i informacjami z odprawy zawodników. Zabronione jest przepływanie z jednego toru na

drugi podczas jednego okrążenia.

5. Boje specyficzne o innych kolorach lub wymiarach – przeznaczone są do użytku specjalnego (np. rozdzielanie torów przy starcie, zejście z podwójnego toru, granice obszaru wyścigu). Sędzia Główny lub inny Sędzia przez niego upoważniony zobowiązany jest wyjaśnić ich przeznaczenia na odprawie zawodników.

6. Boje **Białe** lub w „**Szachownicyę**” usytuowane w pobliżu pomostu sędziowskiego wyznaczają linię tzw. startu/mety. Zawodnik zobowiązany jest podczas każdego pokonanego okrążenia przepłynąć między tymi bojami.

Zawodnicy zobowiązani są omijać boje kursowe zgodnie z ich kolorem i informacjami uzyskanymi na odprawie zawodników. Dziób skutera musi wyraźnie być skierowany wokół każdego z takich znaków. Każdy przypadek przejechania po boi kursowej (bez względu na to z której strony skutera boja się ukaże) będzie traktowany jak ominięcie boi i będzie skutkowało karą regulaminową: **odjęcie jednego okrążenia.**

Aby kara taka nie została nałożona zawodnik zobowiązany jest w tym samym okrążeniu w którym nastąpiło ominięcie boi opłynąć boję czarną zgodnie ze wskazówkami udzielonymi na odprawie zawodników. Kara nie jest anulowana, jeżeli wykroczenie miało miejsce na boi czarnej lub bojach startu / mety.

Ominięcie boi nie wynikające z celowego działania i nie opłynięcie (lub nieprawidłowe opłynięcie) w tym samym okrążeniu boi czarnej będzie skutkowało karą regulaminową: **odjęcie jednego okrążenia**

Jeśli zawodnik nieprawidłowo ominie dwie boje lub więcej na tym samym okrążeniu, to może on okrążyć Boję Karną tylko jeden raz, a za nie ominięcie drugiej i kolejnej boi otrzyma karę: **odjęcie jednego okrążenia za każdą kolejną pominiętą boję**

Każde ominięcie boi nie wynikające z sytuacji na wodzie (zinterpretowane przez Sędziego jako skrócenie trasy) będzie traktowane jako celowe i równoznaczne jest z nałożeniem kary regulaminowej: **odjęcie dwóch okrążeń**

Przeplnięcie przez linię wyznaczoną bojami specyficznymi (linia rozdzielająca tory na starcie, linia wyznaczająca zejście z toru równoległego lub boja separacyjna dla zawodnika włączającego się w tor po pokonaniu boi czarnej), przepłynięcie z jednego toru na drugi w trakcie tego samego okrążenia lub doprowadzenie do uszkodzenia / zerwania takiej boi, potraktowane będzie jako niebezpieczna jazda i skutkuje dyskwalifikacją z wyścigu w którym nastąpiło przewinienie

Nie przepłynięcie pomiędzy bojami wyznaczającymi linię start/meta potraktowane będzie jako celowe pominięcie boi (skrócenie trasy)

Zawracanie aby poprawnie opłynąć pominiętą boję jest zabronione i będzie skutkowało karą regulaminową

# FLAGI

Flagi sygnałowe są najistotniejszymi środkami komunikacji między sędziami, a zawodnikami podczas trwania Grand Prix International. Flagi sygnałowe pokazywane są na pomoście startowym oraz są używane przez sędziów na skuterach wodnych. **Podstawowym obowiązkiem każdego zawodnika jest zwracanie uwagi na flagi sygnałowe oraz dostosowanie się do danego sygnału.**

Zalecane jest aby zawodnik widząc pokazywaną mu flagę potwierdził fakt jej zauważenia wyraźnym skinieniem głowy.

Ignorowanie sygnałów i nie respektowanie poleceń Komisji Sędziowskiej będzie podlegało karom

Flagi mogą być używane pojedynczo lub grupowo. Znaczenie każdego sygnału pokazywanego flagą jaki będzie stosowany na danej eliminacji każdorazowo przypominane jest na odprawie zawodników.

Znaczenie poszczególnych flag :

1. Flaga **Zielona**: oznacza start do wyścigu lub fakt że na trasie nie ma przeszkód oraz, że wyścig jest aktualnie rozgrywany

2. Flaga **Żółta**: ostrzeżenie o niebezpieczeństwie na trasie. Po tym jak zostanie pokazana zawodnicy powinni kontynuować wyścig ze zwiększoną ostrożnością i zwracać uwagę na niebezpieczeństwa. Zawodnicy kontynuujący wyścig w nieodpowiedni sposób mogą zostać ukarani za niebezpieczną jazdę. Wyprzedzanie przed strefą gdzie pokazywana jest żółta flaga jest zabronione i skutkuje karą regulaminową

3. Flaga **Czerwona** oznacza, że wyścig został przerwany i zawodnicy powinni natychmiast i z zachowaniem maksymalnej ostrożności wrócić na linię startu i tam oczekiwać na dalsze polecenia. Flaga ta może zostać zastosowana w każdym momencie jeżeli w ocenie Sędziego Głównego kontynuowanie wyścigu może być niebezpieczne lub z innych istotnych przyczyn.

4. Flaga **Czarna** oznacza, że zawodnik do którego skierowany jest ten komunikat ma natychmiast (ale po trasie) dopłynąć do parku maszyn i zgłosić się do Sędziego Głównego zawodów. Flaga musi zostać pokazana razem z numerem startowym zawodnika. SG po ocenie zdarzenia i jego wpływu na bezpieczeństwo pozostałych uczestników zawodów / sędziów / widzów utrzyma karę dyskwalifikacji z biegu lub zaostry ją do dyskwalifikacji z eliminacji

Brak reakcji na czarną flagę lub doprowadzenie do sytuacji niebezpiecznej podczas spływania do parku maszyn zagrożone jest karą dyskwalifikacji z eliminacji.

Jeżeli czarna flaga pokazana jest zawodnikowi w innym momencie zawodów niż wyścig (np. podczas treningu) SG może udzielić ukaranemu zawodnikowi ostrzeżenia lub w przypadku doprowadzenia do sytuacji niebezpiecznej ukarać dyskwalifikacją z eliminacji.



5. Flaga **Niebieska** oznacza, że do zawodnika któremu pokazywana jest taka flaga zbliża się zawodnik dublujący. Zawodnik / zawodnicy któremu taka flaga jest pokazana może kontynuować wyścig, ale musi umożliwić zawodnikowi dublującemu wykonanie bezpiecznego manewru wyprzedzania. Na zawodnika nie stosującego się do sygnału niebieskiej flagi i zdaniem Sędziego Głównego utrudniającego wykonanie bezpiecznego manewru dublowania zostanie ukarany. Zawodnik zobowiązany jest do zachowania kontroli wyścigu przez cały czas jego trwania i do ustępowania miejsca zawodnikom dublującym nawet bez specjalnie pokazywanego sygnału.

Wskazanie ręką zawodnika przez Sędziego na wodzie połączone z sygnałem gwizdkiem jest równoznaczne z Niebieską flagą

6. Flaga **Czarno - Żółta** oznacza że na zawodnika nałożono karę ponownego przejazdu. Ma on dwa okrążenia na wykonanie tej kary po tym, jak flagę pokazano mu po raz pierwszy.

7. Flaga **Biała** oznacza że zawodnicy rozpoczynają ostatnie okrążenie. Flaga ta pokazywana jest najpierw zawodnikowi prowadzącemu i później wszystkim po kolei bez względu na pozycję na jakiej w danym momencie płyną

8. Flaga **Szachownica** oznacza zakończenie wyścigu. Flaga ta pokazywana jest najpierw zawodnikowi prowadzącemu i później wszystkim po kolei bez względu na pozycję na jakiej w danym momencie płyną. Zawodnicy po wymachaniu tą flagą muszą powrócić do parku maszyn w ostrożny i odpowiedzialny sposób. Zabronione jest zatrzymywanie skutera zaraz za linią startu/mety, gwałtowne zawracanie czy inne nie dające się przewidzieć przez innego zawodnika manewry pod groźbą kary regulaminowej. Flaga pokazywana jest wszystkim zawodnikom bez względu na pozycję zajmowaną w wyścigu, a którzy przepłyną przez linię wyznaczoną bojami startu/mety po zawodniku prowadzącym.

## ZASADY OGÓLNE UCZESTNICTWA

Grand Prix International przeprowadzane są w oparciu o niniejszy regulamin, regulamin UIM, regulamin techniczny UIM.

Wyścigi odbywają się na akwenie zamkniętym, na trasie po obwodzie wyznaczonym bojami kursowymi i bojami specyficznymi zgodnie z ich kolorami i/lub przeznaczeniem. Wymagany kierunek i sposób pokonania trasy będzie każdorazowo omówiony na odprawie zawodników. Wypływając na akwen należy zwracać uwagę na przestrzeganie podstawowych zasad bezpieczeństwa. Nie przestrzeganie tych zasad będzie karane

- **Wypłynięcie na akwen** (nie dotyczy Strefy prób wyznaczonych i opisanych na odprawie.) **podczas całego okresu trwania eliminacji bez wiedzy i zgody Sędziego Głównego**

- **Wypłynięcie na akwen bez obowiązkowego wyposażenia osobistego**

- **Nieostrożna / Niebezpieczna jazda** rozumiana jako, zajeżdżanie, ścinanie toru jazdy, rozmyślne uderzenie lub najazd na boje , niesportowe zachowanie na akwenie przejawiające się na przykład celowym uderzeniem w skuter innego zawodnika lub boje, nieznajomość topografii toru, oraz niedostosowanie prędkości i/lub kierunku płynięcia skutera do sytuacji na wodzie

- **Blokowanie** (dot. dublowania) – celowe wstrzymywanie (nie przepuszczanie) szybciej płynącego zawodnika

- **Płynięcie kontr kursem** – płynięcie w kierunku przeciwnym od ustalonego kierunku pokonania trasy (dotyczy każdego momentu przeprowadzania eliminacji). Zawodnik którego skuter w wyniku siły wyższej (np. kontakt z innym skuterem, uślizg na wodzie) został ustawiony w kierunku przeciwnym, może zawrócić jedynie w przypadku gdy nie zagraża to innym uczestnikom wyścigu. W przypadku gdy manewr ten może doprowadzić do sytuacji niebezpiecznej lub chociażby wymusić na prawidłowo płynącym zawodnikowi gwałtowną zmianę kursu i/lub prędkości, zobowiązany do wstrzymania się ze swoim manewrem aż do momentu zaistnienia dogodnych okoliczności do jego wykonania. Zabrania się również zawracania w przypadku nieprawidłowego ominięcia boi.

- **Nie reagowanie na komendy flagami.** Obowiązkiem każdego zawodnika jest zwracanie uwagi na polecenia sędziów na wodzie lub na pomoście startowym przekazywanym za pomocą flag. Zalecany jest potwierdzenie przyjęcia komunikatu pokazywanego zawodnikowi poprzez skinienie głową.

- **Wypłynięcie** na tor podczas wywieszanej czerwonej flagi

Wymienione wyżej zachowania na trasie są zdecydowanie zabronione w każdym momencie zawodów

- **Mijanie** – zawodnik musi być cały czas przygotowany, że inny zawodnik może płynąć z większą prędkością i w związku z tym musi uważać na innych znajdujących się za nim. Zawodnik wyprzedzający zobowiązany jest wybrać najbezpieczniejszą drogę wyprzedzania i musi wykonać manewr bez wymuszania na zawodniku wyprzedzanym nagłej zmiany kursu.

- **Dublowanie** – zawodnik dublowany musi usunąć się z drogi, ale może kontynuować wyścig

- **Przeszkadzanie** – jeśli z jakiegokolwiek powodu zawodnik jest zmuszony do zatrzymania się na lub w pobliżu trasy w czasie trwania zawodów, to jego obowiązkiem jest usunięcie skutera z trasy, tak aby nie przeszkadzać w kontynuowaniu wyścigu innym zawodnikom.

- **Sygnaly ręką** – zawodnik, który spływa z trasy, upadł bądź zatrzymał się musi zasygnalizować ten fakt podniesieniem jednej lub dwóch rąk, tak aby nadpływający zawodnicy widzieli, że przed nimi jest potencjalnie niebezpieczna sytuacja oraz żeby poinformować sędziów że nie jest On poszkodowany. Ponowne włączenie się do wyścigu musi zostać wykonane w sposób bezpieczny i ostrożny przy zachowaniu prawa drogi dla nadpływających zawodników.

Ocena powyższych zachowań należy do Sędziego Głównego i w przypadku ich wystąpienia i w ich następstwie spowodowania niebezpiecznej sytuacji na wodzie zawodnik może zostać ukarany wg uznania Sędziego Głównego

Wyścigi odbywają się ze startu wspólnego dla każdej klasy osobno lub dla dwóch klas razem w przypadku ich połączenia

Każdy zawodnik dobrowolnie wybiera klasę (lub klasy) w jakiej chce rywalizować i ponosi odpowiedzialność za dostosowanie się i swojego skutera do wymogów właściwych dla tej klasy. Jeżeli zawodnik ma wątpliwość w której klasie może współzawodniczyć to jego odpowiedzialnością jest uzyskanie wyjaśnienia u odpowiedniego sędziego.

Każdy zawodnik ma prawo do zgłoszenia do udziału w zawodach w danej klasie dwóch skuterów i startować na nich zamiennie. Skutery te muszą zostać wyposażone w ten sam numer startowy.

Dopuszcza się wzajemnie pożyczanie skuterów od innych zawodników pod warunkiem, że skuter pożyczony spełnia wymogi techniczne dla danej klasy, posiada zdeponowaną w biurze zawodów kartę odbioru technicznego, naklejony numer startowy aktualnie startującego na nim zawodnika oraz fakt ten jest zgłoszony Sędziemu Głównemu lub Sędziemu Technicznemu i została uzyskana jego zgoda. Nie jest dopuszczalne wymienianie się skuterami między zawodnikami startującymi w tym samym biegu w tej samej klasie.

Po starcie w danym biegu zawodnik nie ma prawa zamiany skutera w tym biegu. Wyjątek: Gdy bieg podlega procedurze restartu po zderzeniu na wodzie oraz zawodnik poszkodowany dysponuje drugim skuterem spełniającym warunki techniczne z danej klasy. Zmiana skutera nie może wpłynąć na opóźnienie procedury startowej.

Jeżeli pozwala na to lokalizacja, to na akwenie w obszarze wyłączonym z żeglugi zostanie wyznaczona Strefa Prób. Zamiar wypłynięcia do niej nie musi być zgłaszany ekipie sędziowskiej, jednak zawodnik zobowiązany jest do noszenia całego wyposażenia obowiązkowego, i zachowanie szczególnej ostrożności podczas całego okresu przebywania na wodzie. Zabrania się wypływania poza wyznaczoną strefę prób bez zgody Sędziego Głównego.

Wyniki współzawodnictwa uznane są za oficjalne dopiero po ich zaakceptowaniu przez Sędziego Głównego i opublikowaniu.

Żaden zawodnik nie ma prawa uczestniczyć w eliminacji, jeżeli zostanie stwierdzone

przez sędziów, że jest on pod wpływem alkoholu, leków lub narkotyków.

Uczestnictwo w Grand Prix International jest dobrowolne. Zawodnik podpisując zgłoszenie do udziału w zawodach automatycznie:

- Akceptuje wszystkie warunki uczestnictwa zapisane w Regulaminie UIM oraz niniejszym dokumencie i zobowiązuje się do ich przestrzegania
- Zobowiązuje się do respektowania i przestrzegania poleceń i nakazów obsługi sędziowskiej
- Automatycznie akceptuje fakt, że bierze udział w zawodach na własny koszt i na własne ryzyko. W imieniu swoim, jak i w imieniu członków swojej rodziny zrzeka się wszelkich roszczeń odszkodowawczych w stosunku do Organizatora z tytułu ewentualnego wypadku.
- Zobowiązuje się do współzawodnictwa w duchu zdrowej sportowej rywalizacji oraz z poszanowaniem zasad „fair play”

Sędzia Główny jest odpowiedzialny za prowadzenie zawodów od ich rozpoczęcia do oficjalnego zakończenia i w związku z tym:

- Ma prawo podjąć każde działania jakie wydają mu się niezbędne w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom, widzom lub sędziom.
- Ma prawo w każdym momencie trwania zawodów zabronić udziału w zawodach każdemu zawodnikowi, jeśli w jego opinii może On stanowić niebezpieczeństwo dla widzów, uczestników zawodów lub samego zawodnika
- W przypadku naruszenia przepisów ma prawo dyscyplinować uczestników zawodów zgodnie z karami regulaminowymi. Jeżeli zawodnik podczas eliminacji popełni więcej niż jedno przewinienie z danej grupy (np. Blokowanie czy Niebezpieczna jazda) Sędzia Główny ma prawo zastosować karę wyższą niż przewidziana w regulaminie dla danego przewinienia.
  - Ma prawo nałożyć karę za dowolne z następujących przewinień
    - o Nieprzestrzeganie przepisów wyścigowych niniejszego regulaminu
    - o Niespełnienie wymagań technicznych odnośnie skutera wodnego
  - Ma prawo zdyskwalifikować lub zażądać usunięcia z terenu zawodów zawodnika, sponsora lub członka zespołu za dowolne z następujących przewinień:
    - o Wulgaryzmy, napastliwy język lub niesportowe zachowanie skierowane przeciwko sędziom, widzom lub innym uczestnikom zawodów
    - o Stosowanie środków odurzających i/lub narkotyków
    - o Werbalna lub fizyczna napaść na sędziego
    - o Wszelkie oszustwa w sprawach administracyjnych

W przypadku zaistnienia sytuacji nie objętej jednoznacznie Regulaminem UIM lub niniejszym dokumentem, która w ocenie Sędziego Głównego stanowi zagrożenie dla kogokolwiek lub nie mieści się w pojęciu sportowej rywalizacji, Sędziemu Głównemu przysługuje prawo do jej oceny i interpretacji oraz wyznaczenia rodzaju kary

Organizator zobowiązany jest do tego aby Grand Prix International był przeprowadzony przy zachowaniu standardów bezpieczeństwa. Wiąże się to między innymi z uzyskaniem wymaganych przepisami zgód i pozwoleń na organizację zawodów oraz na czasowe wyłączenie akwenu z żeglugi.

Zawodnicy nie mogą być pod wpływem alkoholu podczas wyścigów i treningów. W przypadku przeprowadzenia testów należy używać alkomatu. Zawodnik powinien, na żądanie upoważnionego przedstawiciela Komisji Sędziowskiej, poddać się testowi na obecność alkoholu w organizmie. Odmowa lub niepoddanie się testowi może być uznane za równoważne wynikowi pozytywnemu, z wszelkimi dalszymi tego konsekwencjami. We wszystkich zawodach międzynarodowych, każdy zawodnik, u którego zostanie stwierdzone więcej niż 0/00 mikrogramów alkoholu w wydychanym powietrzu w ciągu 1 godziny przed i podczas treningu lub wyścigu zostanie natychmiast zawieszony oraz zdyskwalifikowany z całych zawodów.

**Prawo ostatecznej interpretacji zapisów niniejszego regulaminu przysługuje Sędziemu Głównemu.**

## **PROCEDURY TECHNICZNE**

Nieodłącznym i bezwzględnie wymaganym elementem rejestracji zawodnika w Grand Prix International jest zgłoszenie przez niego do odprawy technicznej skutera lub skuterów na których zamierza brać udział w tych zawodach.

Procedura Odprawy Technicznej nie ma na celu weryfikacji zgodności konstrukcji skutera z zapisami Regulaminu Technicznego dla danej klasy, a jedynie weryfikację, czy dany skuter spełnia wymogi bezpieczeństwa.

Za zgodność budowy skutera z zapisami Regulaminu Technicznego dla danej klasy w każdym wypadku odpowiada zawodnik dokonujący jego zgłoszenia.

Jakiegokolwiek przeróbki które nie są wyszczególnione w obowiązującym na dany rok Regulaminie Technicznym dla danej klasy jako dozwolone - są zabronione.

Podczas Odprawy Technicznej, Komisarz lub Sędzia Techniczny, dokona sprawdzenia niektórych elementów z poniższej listy.

- Wyposażenie Obowiązkowe Zawodnika ze szczególnym uwzględnieniem kasku, kamizelki asekuracyjnej, numeru startowego oraz naklejek sponsora (jeżeli są wymagane)

**- Kadłub i pokład**

- Ogólna kontrola w poszukiwaniu pęknięć i uszkodzeń
- Kontrola kadłuba pod kątem wystających obiektów mogących spowodować zagrożenie
  - Kontrola czy nie ma żadnych niedozwolonych mieczyków, płetw lub sterów na dnie kadłuba, kracie wlotowej lub płycie
  - Kontrola stanu zderzaków
  - Kontrola numerów i tła pod względem zgodności z przepisami i czytelności
  - Upewnienie się czy jest widoczny numer identyfikacyjny kadłuba (VIN) i czy jest zgodny z numerem wpisanym do Karty Odbioru Technicznego
  - Upewnienie się, że jest zamocowana na dziobie giętka pętla do holowania
  - Upewnienie się, że są usunięte zaczepy holownicze wystające poza płaszczyznę kadłuba (dotyczy zaczepów do holowania nie wpuszczonych w pokład, oraz zaczepów do mocowania skutera umieszczonych na kadłubie, a wystających poza odboje skutera)

**- Kierownica / mechanizm sterowania**

- Sprawdzenie stanu kierownicy i mechanizmu mocowania
- Sprawdzenie mechanizmu sterowania pod kątem właściwego ustawienia
- Kontrola swobodnego poruszania się dźwigni przepustnicy
- Sprawdzenie czy uchwyty dla rąk są dobrze zamontowane
- Sprawdzenie czy działa wyłącznik bezpieczeństwa, oraz że linka „zrywki” jest w dobrym stanie

**- Przedział silnika**

- Zaciski węży muszą być bezpieczne (np. zgniatane, a nie skręcane zaciski na węzłach paliwowych wysokiego ciśnienia)
- Wszystkie zastosowane węże muszą być spełniać wymagania do których zostały użyte
  - Gaźnik ani układ paliwowy nie mogą cieknąć
  - Akumulator musi pasować do swojego pojemnika i być bezpiecznie i stabilnie przymocowany
    - Sprawdzenie zbiornika paliwa i jego zamocowania
    - Kontrola wlewu paliwa i jego szczelności
    - Sprawdzenie bezpiecznego zamocowania tłumików płomieni

Negatywne zaopiniowanie przez Komisarza lub Sędziego Technicznego któregokolwiek z powyższych punktów, **automatycznie wyklucza przyjęcie skutera i/lub zawodnika** do rywalizacji, do czasu gdy przyczyna negatywnego zaopiniowania zostanie usunięta.